



## Anne-Maries Welt

Ένα διαδραστικό λογισμικό για τη διδασκαλία των Γερμανικών ως ξένη γλώσσα.  
Ένα έργο που εποπτεύθηκε από το Π.Ι. στο πλαίσιο της δημιουργίας εκπαιδευτικού υποστηρικτικού υλικού.

Γιαννούλα Κερκινιοπούλου  
Κωνσταντίνος Καρανικόλας

**NAVS**  
interactive  
www.navs.gr  
kugel@navs.gr

Η ιστορία μας διαδραματίζεται **σ' ένα νησί**. Ένα νησί που βρίσκεται **σ' ένα άλλο κόσμο**. Σε μία διάσταση χωρίς χρόνο.

Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.

Πριν από πέντε χρόνια οι γονείς του φίλου μας του **Alex** μεταναστεύσαν στη Γερμανία. Εκεί στο σχολείο, γνώρισε ο Alex την **Anne-Marie** και κάνανε παρέα.

Δύο χρόνια αργότερα ήρθε ο καιρός να ξαναγυρίσει ο Alex στην Ελλάδα. Ο Alex και η Anne-Marie γνώριζαν ότι θα ήταν ένας **δυσκολός αποχωρισμός** και αυτό τους στεναχωρούσε πολύ.

Έτσι πριν φύγει από τη Γερμανία ο Alex, ζήτησε από τον εφευρέτη πατέρα του **να βρει έναν τρόπο** για να μπορεί να συνεχίσει να βλέπει την φίλη του. Τρεις μήνες εργαζόταν ο πατέρας του. **Μέρα και νύχτα**. Μια μέρα εμφάνιστηκε και κρατούσε στα χέρια του μια γυάλινη σφαίρα.

Τότε του είπε: «Αν κρατήσεις για λίγο την σφαίρα στο χέρι σου **θα μπορείς να πηδήξεις μέσα** σ' αυτήν και να προσγειωθείς στο νησί που βρίσκεται εκεί. Σ' αυτό το νησί θα μπορείς να συναντάς την Anne-Marie για όσο θέλεις, γιατί, όσο βρίσκεσαι μέσα στην σφαίρα **ο χρόνος δεν κυλάει**».

Όταν ξαναβγεις δεν θα έχει περάσει ούτε λεπτό».

Αντώντας του αυτά τα λόγια, του έδωσε δύο σφαίρες, μία για τον ίδιο και μία για την Anne-Marie.

Από τότε, ο Alex και ο πατέρας του **Χάρισαν και σε άλλους φίλους από μία σφαίρα** για να μπορούν να βρίσκονται όλοι μαζί στο νησί...